

PRÊT DE JEUX EUROPÉENS

La Maison de l'Europe Angers & Maine-et-Loire – Europe Direct met à votre disposition des jeux pour apprendre sur l'Europe tout en s'amusant!

Vous pouvez emprunter ces jeux pour une durée de deux semaines environ en fonction du calendrier de prêt.

L'emprunt est gratuit pour les adhérents de l'association.

Toute acquisition définitive moyennera un coût (de création et reproduction).

Ces jeux ont été conçus par la Maison de l'Europe et ses partenaires.

Les règles de chaque jeu sont modulables en fonction du public ciblé et du contexte.

N'hésitez pas à nous contacter à :

La Maison de l'Europe bénéficie de l'agrément Jeunesse et Education Populaire, attribué par la DDCS du Maine-et-Loire et de l'agrément Association Éducative Complémentaire de l'Enseignement Public, attribué par le Ministère de l'Education Nationale.

Maison de l'Europe Angers & Maine-et-Loire – Europe Direct
14 place Imbach 49100 ANGERS
maisondeleurope49@gmail.com
02 41 17 69 89 – 06 84 59 30 96
www.maisondeleurope49.eu
www.facebook.com/MDE49 www.twitter.com/mde49

CARTE GÉANTE



But du jeu : Faire découvrir aux joueurs les pays de l'Union Européenne de manière ludique. Leur faire trouver les pays et leurs vignettes (pays, capitales, drapeaux, monuments, ...).

Règle du jeu : Distribuer les vignettes à placer aux équipes. Les premiers qui placent correctement et le plus rapidement possible les vignettes gagnent des points et peuvent recommencer.

Durée variable.

A partir de 12 ans.

Attention il n'y a qu'un seul exemplaire de carte géante !

TWISTER

But du jeu : Garder son équilibre en positionnant ses pieds et ses mains sur les pays désignés par la roue.

Règle du jeu : Se placer autour de la carte géante et faire tourner la roue pour savoir sur quels pays placer ses mains ou ses pieds. Essayer de garder son équilibre le plus longtemps possible.

Durée variable, 15 minutes environ.

A partir de 8 ans.



EUROPELUDO



But du jeu : Répondre correctement aux questions de culture générale sur l'Europe

Règle du jeu : L'équipe tire un dé pour déterminer la catégorie de question, y répond et ainsi de suite avec les autres équipes.

Durée variable, possibilité de faire sous format de quizz rapide ou de jeu de plateau (30 minutes).

A partir de 12 ans.

MÉMO DRAPEAUX

But du jeu : Faire découvrir aux joueurs les drapeaux des pays de l'Union européenne de manière ludique. Ils peuvent les reconnaître par l'image du drapeau et/ou par le nom du pays.

Règle du jeu : Comme le memory classique, il faut retrouver les paires.

D'une durée de 10 minutes maximum.

A partir de 4 ans.



DESTINATION EUROPE

But du jeu : Deviner les pays de l'Union européenne en posant des questions au pilote de l'équipe pour découvrir les différents éléments des pays (monnaie, capitale, personnage célèbre,...).

Les pays sont répartis selon deux couleurs (pays jaunes et pays bleus) et sont classés par niveau de difficulté. Deux variantes de ce jeu sont possibles : facile et difficile.

D'une durée de 20 minutes.

A partir de 12 ans.



TIME'S UP

But du jeu : Faire deviner des personnages célèbres européens (réels ou fictifs) à ton équipe avec des indices et en mimant.

Plusieurs façons de jouer, soit en 3 manches (indices, 1 mot et mimes) ou moins et possibilité de faire deux équipes ou plus.

Durée variable.

A partir de 8 ans.



DOBBLE EUROPÉEN



But du jeu : Trouver le plus rapidement possible les dessins communs entre les différentes cartes et de l'annoncer.

Le jeu se décline de plusieurs façons selon le public et le temps. Selon les différentes règles, il faut avoir le plus de cartes possible, en avoir le moins possible ou se débarrasser de toutes ses cartes.

Durée variable.

A partir de 6 ans.

PICTIONARY

But du jeu : Faire deviner à son équipe la chose/personne/action qui figure sur la carte piochée.

Durée variable.

A partir de 8 ans.



LYNX EUROPÉEN & LYNX SCANDINAVE



But du jeu : ce sont des jeux de rapidité et d'observation, il faut trouver le plus rapidement possible l'image de la carte piochée sur le plateau.

Deux variantes sont possibles, soit le but est de retrouver les images le plus vite possible ou bien d'avoir le plus d'images.

Durée variable.

A partir de 5 ans.

PUZZLE EUROPÉEN

But du jeu : Il faut reconstituer la **carte de l'Europe** le plus rapidement possible.

D'une durée de 10 minutes maximum.

A partir de 6 ans.



TIMELINE EUROPÉEN

But du jeu : Il faut placer des événements européens sur les bonnes dates de la frise chronologique.

D'une durée de 10 minutes environ.

A partir de 14 ans.

WIN THE TWINS

Jeu créé en partenariat avec la Ville d'Angers à l'occasion du **25^{ème} anniversaire du jumelage Angers-Wigan.**

But du jeu : Former le plus grand nombre de paires de cartes jumelles (27 au total) en découvrant de manière ludique les ressemblances et différences entre les 2 villes.

Seule la carte singleton (la cabine téléphonique) n'a pas de jumelle. Chaque carte comporte une photo principale et un texte explicatif, en français (Angers) et en anglais (Wigan). La carte jumelle est indiquée en bas de la carte.

D'une durée d'environ 20 minutes.

A partir de 9 ans.



GAME OF TOWNS

Jeu créé en partenariat avec la ville d'Angers à l'occasion du 50^{ème} anniversaire du jumelage Angers-Haarlem-Osnabrück.

But du jeu : Détenir le plus de cartes possible à la fin du jeu. Ces cartes représentent un élément culturel d'une des 3 villes.

D'une durée de 1 heure avec possibilité de modifier le déroulement pour une durée plus courte.

A partir de 12 ans.



JEU DES INVENTIONS EUROPÉENNES

But du jeu : Retrouver l'origine d'inventions très connues (lunettes, parachute, rubik's cube, café instantané...).

A partir de 12 ans.

JEU SUR LES LÉGENDES EUROPÉENNES

But du jeu : Deviner l'origine de légendes européennes plus ou moins célèbres.

Jeu très court (5 minutes maximum).

A partir de 10 ans.

PHOTOLANGAGE

But du jeu : S'exprimer sur l'Europe et l'actualité avec des images d'œuvres d'art européennes et des images d'actualités. Atelier de réflexion en groupe sur l'art en Europe ou sur l'actualité européenne.

Durée variable, 30 minutes environ.

3 JEU DES 7 FAMILLES: LES INSTITUTIONS LES MONUMENTS LES MYTHES ET CREATURES

But du jeu : Reconstituer le plus de familles possibles en découvrant :
les institutions européennes (membres, date de création, rôle, lieu, ...)
les monuments (Stonehenge, le Colisée, le Château de Chambord,...)
et/ou les mythes et créatures (trolls, korrigans, dryades, ...)

Durée variable, 10-15 minutes environ.

A partir de 12 ans.

L'EUROPE, DES QUESTIONS DE VALEUR

But du jeu : Découvrir les valeurs de l'Union européenne en relevant des défis en équipe et en débattant.

10-15 minutes.

A partir de 8 ans.

LE JEU DE LOIS

But du jeu : Découvrir les différentes lois européennes en avançant sur un plateau de jeu
10-15 minutes.

A partir de 12 ans.

TROUVE TA PAIRE (jeu brise-glace)

But du jeu : Retrouver le plus rapidement possible ta carte jumelle qui est détenu par un autre joueur, carte sur laquelle figure le début ou la fin du drapeau et de la capitale d'un des 28 pays européens.

Jeu rapide, moins de 5 minutes.

A partir de 9 ans.

JEUX THEMATIQUES PAR PAYS

L'EUROPE DANS TON ASSIETTE

But du jeu : Découvrir la gastronomie des pays européens (Belgique, Espagne, France, Grèce et Suède) en associant les photos de plats typiques à leur nom.

Durée courte (5 minutes environ par pays).

A partir de 9 ans.

QUIZZ PAR PAYS

But du jeu : Répondre à des questions sur les pays européens de manière ludique en soulevant des languettes pour avoir les réponses.

Thèmes : Angleterre, Belgique, Dracula, Écosse, Espagne, Estonie, Finlande, France, Grèce, Irlande, Italie, Norvège, Pays de Galles, Portugal, Roumanie, Royaume-Uni.

Ces quizz peuvent se faire en autonomie, sans animateur, idéal pour un stand de jeux par exemple.

JEUX BULGARE

But du jeu : Découvrir la langue bulgare et la Bulgarie en t'amusant !

JEU BELGE

But du jeu : Découvrir les expressions belges en t'amusant !

GAMES IN ENGLISH JEUX EN ANGLAIS

NO PANIC

But du jeu : Trouver des mots anglais en fonction du thème inscrit sur la carte piochée. Plusieurs façons de jouer existent, soit il faut trouver un nombre de mots défini dans un temps imparti, soit chaque joueur donne un mot et le dernier à surenchérir gagne la carte. Durée très variable.
A partir de 13 ans selon le niveau des joueurs.

FIND YOUR PAIR (jeu brise-glace en anglais)

But du jeu : Découvrir les noms des pays en langue originale et retrouve ta paire le plus rapidement possible !
Jeu court, 5 minutes maximum.
A partir de 13 ans.

LES EXPRESSIONS FRANÇAIS/ANGLAIS

But du jeu : Retrouver la phrase anglaise correspondant à l'expression française. (Durée variable, 10-15 minutes).
A partir de 13 ans.

JEUX POUR LES PLUS PETITS

JACQUES A DIT

But du jeu : Découvrir des langues européennes en jouant au célèbre jeu Jacques a dit.

JEU SUR LES ANIMAUX

But du jeu : Découvrir les animaux européens sous forme de mini-tournoi (alimentation, habitant, empreintes, petits, ...).

LOTO EUROPEEN

But du jeu : Variante du loto ordinaire, les chiffres sont remplacés par des vignettes représentant des images européennes.

COLORIAGES

Coloriages de dessins animés européens (Reine des Neiges, Pinocchio, Schtroumpf ...)

Si vous êtes intéressés par ces supports ou par des animations, n'hésitez pas à nous contacter à maisondeleurope49@gmail.com au 02 41 17 69 89 ou au 06 84 59 30 96.