

# Prêt de jeux européens !



La Maison de l'Europe Angers & Maine-et-Loire met à votre disposition des jeux pour apprendre tout en s'amusant sur l'Europe !

Ces jeux ont été conçus par la Maison de l'Europe et ses partenaires.

Vous pouvez emprunter ces jeux pour une durée de deux semaines maximum. Toute acquisition définitive moyennera un coût (de création et reproduction).

Les règles de chaque jeu sont modulables en fonction du public ciblé et du contexte.

## CONTACT :

Maison de l'Europe Angers & Maine-et-Loire  
Collectif ATOMES  
30 rue de la Roë, 1er étage, 49100 ANGERS.

Tel : 09 81 92 23 00-  
maisondeurope49@gmail.com



## SITE

<http://www.maisondeurope49.eu/>

## FACEBOOK

<https://www.facebook.com/MDE49>

# MEMO DRAPEAUX

28 PAYS,  
28 DRAPEAUX !



**But du jeu :** Faire découvrir aux joueurs les drapeaux des pays de l'Union européenne de manière ludique. Ils peuvent les reconnaître par l'image du drapeau et/ou par le nom du pays.

Ce jeu contient **56 cartes** soit **28 paires** représentant les 28 pays de l'Union européenne. Néanmoins, il vaut mieux n'utiliser que 14 paires à la fois afin de les repérer plus facilement.

**Règle du jeu :** Mélanger les cartes et les étaler face cachée, côté drapeau européen. Le premier joueur retourne deux cartes et doit trouver deux cartes identiques. Dans ce cas, il remporte la paire puis rejoue. Sinon, il les remet au même endroit face cachée et cède le tour au joueur suivant. Le gagnant de la partie est celui qui a remporté le plus grand nombre de paires. Pour rendre le jeu plus attractif, on peut mettre un challenge de rapidité.

D'une durée d'environ 20 minutes.

A partir de 4 ans.

# WIN THE TWINS



Jeu créé en partenariat avec la Ville d'Angers à l'occasion du 25<sup>ème</sup> anniversaire du jumelage Angers-Wigan.

**But du jeu :** Former le plus grand nombre de paires de cartes jumelles (27 au total) en découvrant de manière ludique les ressemblances et différences entre les 2 villes.

Seule la carte singleton (la cabine téléphonique) n'a pas de jumelle. Chaque carte comporte une photo principale et un texte explicatif, en français (Angers) et en anglais (Wigan). La carte jumelle est indiquée en bas de la carte.

D'une durée d'environ 20 minutes (Explications comprises). Pour rendre le jeu plus attractif, on peut mettre un challenge de rapidité.

A partir de 9 ans.

# PUZZLE EUROPEEN



**But du jeu :** Il s'agit de reconstituer la carte de l'Europe en un temps record.

D'une durée de 15 minutes maximum selon le bon vouloir de l'animateur qui gère le chronomètre.  
A partir de 6 ans.

# GAME OF TOWNS

Jeu créé en partenariat avec la ville d'Angers à l'occasion du 50<sup>ème</sup> anniversaire du jumelage Angers-Haarlem-Osnabrück.

**But du jeu :** Détenir le plus de cartes possible à la fin du jeu. Ces cartes représentent un élément culturel d'une des 3 villes.

D'une durée de 1 heure avec possibilité de modifier le déroulement pour une durée plus courte. C'est un jeu plein d'informations à découvrir avec bonne humeur !  
A partir de 12 ans.



# PORTAIT DE PAYS

**But du jeu :** En un temps limité par le chronomètre et déterminé en fonction du niveau de difficulté, le challenger doit deviner un pays de l'Union européenne en posant des questions à son équipe en vue d'obtenir des indices.

Les pays sont répartis selon deux couleurs (pays jaunes et pays bleus) et sont classés par niveau de difficulté.

A partir de 12 ans.

D'une durée de 20 minutes + 5 minutes d'explications



